



# LE REMARQUABLE HÉRITAGE DE DANIELLE BOULIANNE

Dans le village de Rocketville, Zack ne vit que pour le hockey. Un jour, son père, lui aussi un mordu du hockey, lui offre un équipement tout à fait spécial transmis de père en fils depuis plusieurs générations : des patins et un bâton. Depuis, Zack et Nathan vivent des aventures inoubliables...

Dans ce troisième tome, Jean-Roch, le grand-père de Zack et Nathan, leur offre une collection de cartes de hockey qu'il collectionne depuis sa jeunesse. Après une visite au temple de la renommée et au Forum de Montréal, la bande d'amis font la connaissance des fantômes du Forum. Et si un autre vœu se réalisait dans le petit village de Rocketville ?

L'auteure nous présente une série inspirée par l'amour du hockey et l'amitié dans laquelle les joueurs ont un seul désir, celui de se surpasser. un roman rempli d'aventures et de rebondissements

Thèmes : hockey, famille, amitié, esprit d'équipe, fantôme, magie.

D  
a  
n  
i  
e  
l  
l  
e  
B  
u  
l  
l  
e  
t  
t  
i  
n  
e



Je suis originaire de Chicoutimi et je vis maintenant à Montréal. Je suis mère de deux enfants, Naomi et Zack.

J'ai commencé à écrire des poèmes pour mes parents dès que j'ai su aligner des lettres pour en faire des mots, puis des mots pour en faire des phrases. Je viens d'une famille pour qui la littérature est importante. J'ai d'ailleurs hérité de la passion de ma mère.

Je suis l'auteure de plusieurs romans pour la jeunesse, mais aujourd'hui, je vous présente le troisième roman d'une série pour les amateurs de hockey pour les neuf ans et plus. Zack et son équipement magique vivront d'autres aventures...

1. Connais-tu d'autres livres écrits par cette auteure ? Les as-tu lus ?
2. Peux-tu situer Chicoutimi sur une carte géographique ?

## Activités pédagogiques Le remarquable héritage

Voici un recueil d'activités pédagogiques destiné aux jeunes du deuxième cycle du primaire jusqu'au premier cycle du secondaire et leurs enseignants. Il est conçu de façon à explorer, suite à la lecture du *Remarquable héritage*, différents thèmes abordés dans le livre.

Nous proposons dans un premier temps une série de questions visant à vérifier et à améliorer la compréhension et la rétention du texte. Nous suggérons plusieurs activités présentant des exercices et des jeux amusants qui aideront à l'orthographe, à l'enrichissement du vocabulaire, à l'observation, et même à la création littéraire ! Certaines activités peuvent être réalisées seul, d'autres en équipe ou en groupe.

Enfin, au fil des différentes activités, vous trouverez dans ce document plusieurs idées et pistes d'apprentissage pouvant être utilisées dans des contextes variés et qui contribueront à développer les habiletés des jeunes lecteurs.

**Éditions du Phœnix**

## **Le remarquable héritage :**

Avec ce guide, il vous sera possible de travailler en classe, à la bibliothèque ou à la maison, les domaines d'apprentissage suivants :

### **Français**

- Discussions en groupe.
- Compréhensions de texte.
- Exercices de vocabulaire.
- Exercices de grammaire.
- Exercices de conjugaison.
- Émettre une opinion.
- Rechercher des informations sur l'auteur.

### **Histoire :**

- Les fantômes du Forum.

### **Compétences transversales**

- Exploiter l'information.
- Résoudre des problèmes.
- Mettre en œuvre sa pensée créatrice.
- Se donner des méthodes de travail efficaces.

**Les objectifs poursuivis par ce guide sont les suivants :**

- Acquérir des compétences transversales
- Résoudre des problèmes
- Exercer son jugement critique
- Mettre en œuvre sa pensée créatrice

## **Avant la lecture :**

### ***Explorons la page couverture :***

*Le remarquable héritage est la suite de Suspense à l'aréna et de Bienvenue à Rocketville !* Qui a lu les premiers tomes de la série ? Que s'y passait-il ?

Engager une discussion fondée sur la page couverture, le titre, le nom de l'auteur, l'illustration.

Les élèves font des prédictions sur l'histoire.

Qui est l'illustratrice ? Trouvez-vous qu'elle a bien illustré la page couverture ?

### ***Explorons la quatrième de couverture :***

Lire la quatrième de couverture ; vérifier les prédictions.

Faire de nouvelles prédictions.

## **Pendant la lecture :**

Ce roman de Danielle Boulianne sera apprécié en groupe classe, en petits groupes de lecture ou individuellement. Ce livre mène le lecteur vers une réflexion sur ce qui nous passionne et ce qui nous motive.

Pour chaque chapitre, il serait intéressant de répondre à ces questions.

- 1) Quel événement fait démarrer le chapitre ?
- 2) Quelle a été la réaction du personnage ou des personnages ?
- 3) Qu'a-t-il fait ? Qu'ont-ils fait ?
- 4) Quel a été le résultat de leurs actions ?

Les questions qui suivent aideront le lecteur à bien comprendre et approfondir sa lecture. On peut y répondre individuellement ou en groupe.

---

## À la découverte du texte

Pendant la lecture de chacun des chapitres, évaluer la compréhension ou amener plus loin la réflexion à l'aide des questions suivantes :

### Chapitre 1 : Le cadeau de grand-papa

1. Quel est le seul sujet de discussion de Zack et de ses amis ?

---

---

---

---

2. Qu'est-ce qui se produit de tout à fait inhabituel ?

---

---

---

---

3. Où Zack a-t-il déjà vu l'air mystérieux qui flotte sur le visage de son grand-père ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

4. Pourquoi tout le monde éclate-t-il de rire ?

---

---

---

---

5. Qu'est-ce que le grand-père de Zack veut souligner à sa manière ?

---

---

---

---

---

---

6. Que contient la boîte ?

---

---

---

---

## Chapitre 2 : Une collection incroyable !

1. Comment Zack, Nathan, Éric et Marc manipulent-ils la collection de cartes de hockey ?

---

---

---

---

---

2. Pourquoi la collection a-t-elle une valeur inestimable ?

---

---

---

---

---

3. Quelle est la plus vieille carte de la collection ?

---

---

---

---

4. Selon le grand-père de Zack dans quoi réside la valeur d'un objet de collection ?

---

---

---

---

---

### Chapitre 3 : Serait-ce possible...

1. Pourquoi Zoé est-elle chanceuse ?

---

---

---

---

- 
2. Pourquoi le grand-père de Zack ne sait-il pas comment présenter une demande ?

---

---

---

---

3. Quel est le souhait fait par Nathan ?

---

---

---

---

---

---

#### Chapitre 4 : Visite au temple de la renommée

1. Pourquoi le guichetier reconnaît-il Zack ?

---

---

---

---

2. Quel est le plan dans le temple de la renommée ?

---

---

---

---

---

---

3. Comment s'appelle la section dédiée aux cartes de hockey ?

---

---

---

4. D'après Zack, d'où viennent les murmures entendus par Nathan ?

---

---

---

5. Quelle est la certitude de Zack ?

---

---

---

6. Quelle proposition leur fait le directeur du musée ?

---

---

---

---

### Chapitre 5 : Du repos et des cartes

1. Quels étaient les projets de Jean-Roch ?

---

---

---

---

---

2. Quel est le plan de Nathan ?

---

---

---

---

3. Réponds à la question de Jean-Roch. Et quel est le but de cette escapade ?

---

---

---

---

---

---

4. Quelle est la mission confiée à Zack et à Nathan ?

---

---

---

---

5. Quel désir anime Zack, Nathan et leurs amis ?

---

---

---

---

## Chapitre 6 : Une soirée au Centre Bell

1. Pourquoi Zack sent-il un frisson lui parcourir le corps tout entier ?

---

---

---

---

2. Que se passe-t-il avant que l'arbitre jette la rondelle ?

---

---

---

---

3. Pourquoi Nathan trouve-t-il que Zack et son grand-père sont drôles ?

---

---

---

---

4. Que s'est-il passé en 1955 pendant un match entre les Canadiens et les Bruins ?

---

---

---

---

5. Quel changement a subi la carte de Georges Vézina ?

---

---

---

---

---

## Chapitre 7 : Le vieux Forum

1. Qu'est-ce qui enchante Zack et ses amis ?

---

---

---

2. Quelles cartes ont subi des modifications ?

---

---

---

3. Que font les joueurs sur les cartes dans le forum ?

---

---

---

---

4. Nomme six informations sur le forum données par Jean-Roch.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

5. Qui sont les fantômes du Forum ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

6. Quand et pourquoi Aurèle Joliat a-t-il joué pour la dernière fois sur la glace du Forum ? Que s'est-il passé ?

---

---

---

---

7. Comment Jaques Plante a-t-il « changé le visage » du hockey ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

**Chapitre 8 : Retour à Rocketville**

1. Quels qualificatifs William, Laurier et Joey donnent-ils à leur fin de semaine ?

---

---

---

2. Qu'est-ce que Nathan fait de différent de Zack ?

---

---

---

**Chapitre 9 : Nuit de rêve ou rêve d'une nuit ?**

1. Qu'arrive-t-il à Nathan pendant un court instant ?

---

---

---

---

2. Quelles conditions les fantômes du Forum imposent-ils à Nathan ?

---

---

---

**Chapitre 10 : Une décision de collectionneurs**

1. De quoi disposent Zack et Nathan en revenant de l'école ?

---

---

---

2. Où Nathan et Zack décident-ils de conserver la collection de cartes de hockey ?

---

---

---

### Chapitre 11 : En attendant samedi

1. Pourquoi Nathan a-t-il hâte d'aller se coucher le soir ?

---

---

---

---

2. Quelle est la mission un peu spéciale que Nathan a à remplir ?

---

---

---

---

3. Quel plan échafaudé par Zack aide Nathan à remplir sa mission ?

---

---

---

---

4. Pourquoi Jean-Roch a-t-il mal choisi son exemple ?

---

---

---

5. Que souhaitait Sandra pour la soirée de vendredi ?

---

---

---

### Chapitre 12 : Quand minuit sonne...

1. Pourquoi Toe Blake s'exprime-t-il dans un français impeccable ?

---

---

---

---

2. Quel objet Nathan et les membres de sa famille garderont-ils en souvenir de cette nuit ?

---

---

---

---

3. Qu'est-ce qui fait monter des larmes de joie aux yeux de Jean-Roch ?

---

---

---

---

---

**Chapitre 13 : Une nuit inoubliable !**

1. Pourquoi Mario se retire-t-il avec Toe Blake ?

---

---

---

---

2. Quelles sont les deux lignes d'attaque ?

---

---

---

---

3. Pourquoi personne ne s'inquiète-t-il du pointage ?

---

---

---

4. Qu'est-ce qu'il faut faire lorsqu'on bloque la montée d'un attaquant en direction de son filet ?

---

---

---

5. Pourquoi Jacques Plante n'a-t-il pas facilité la vie à Zack ?

---

---

---

---

6. Que peut faire Joey que ne pouvait pas faire Georges Vézina ?

---

---

---

---

7. Aurèle Joliat est-il grand ?

---

---

---

---

8. Quelle était la passion de Morenz ? Comment l'a-t-elle aidé à bien jouer ?

---

---

---

---

9. Que doivent-ils se rappeler selon le Rocket ?

---

---

---

---

10. Que souhaitent-ils secrètement ?

---

---

---

11. À qui appartient la silhouette qui observe la partie de loin ?

---

---

---

---

### Chapitre 14 : Un réveil bizarre

1. Qu'est-ce que Jean-Roch n'a pas l'habitude de faire ?

---

---

---

---

2. Quelle impression Joey a-t-il en se levant ?

---

---

---

---

3. Pourquoi les adultes coupent-ils court à la conversation ?

---

---

---

---

---

**Chapitre 15 : Cartes et murmures**

1. Pourquoi les cartes ne murmurent-elles plus ?

---

---

---

---

2. De quoi Jean-Roch est-il convaincu ?

---

---

---

3. De quoi Nathan doit-il se souvenir plus que tout ?

---

---

---

---

**Chapitre 16 : La passion du grand-père, un héritage historique**

1. Que s'est-il passé en 1875 ?

---

---

---

2. Que s'est-il passé entre 1934 et 1936 ?

---

---

---

3. Que s'est-il passé en 1954 ?

---

---

---

---



**Après la lecture :**

(Tu peux répondre à ces questions oralement, en discutant avec tes amis.)

1. Trouves-tu que le titre convient bien au roman ? Pourquoi ?

---

---

---

---

---

---

---

---

2. Quel autre titre lui donnerais-tu ? Explique pourquoi.

---

---

---

---

---

---

---

---

3. Pourquoi, selon toi, l'auteure a-t-elle écrit ce livre ? Quel message veut-elle transmettre ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

« Les deux cousins dévoilent alors une incroyable collection de cartes de hockey. Leur grand-père reprend la parole.

— J'ai commencé cette collection quand j'avais une dizaine d'années... dans les années quarante. Si on tient compte du fait que la première compagnie officielle de cartes de hockey est apparue en 1933, juste un peu avant ma naissance, vous avez devant vous plusieurs cartes assez rares, dont quelques-unes de grande valeur. Cette boîte contient plus d'un demi-siècle des meilleurs joueurs de hockey de toutes les équipes confondues. Bien entendu, les Canadiens constituent le centre de ma... de votre collection. Il vous appartient dorénavant de la poursuivre, si vous le désirez, bien évidemment.

— Oh oui ! répondent en choeur Zack et

Nathan en se jetant au cou de leur grand-père. Merci ! Merci ! Merci !

— Chanceux ! s'exclament à leur tour Marc et Éric en admirant l'extraordinaire collection de leur père.

— Nous pouvons partager avec vous, si vous le voulez, reprend Zack. Tu es d'accord, Nathan ?

— Pas de problème pour moi.

— Nous acceptons volontiers ! répondent d'une seule voix les paternels. »

4. Zack et Nathan décident de partager leur collection de cartes de hockey avec leur père. T'est-il déjà arrivé de partager quelque chose avec un membre de ta famille ? Comment cela s'est-il passé ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

« Vers minuit, tout le monde dort paisiblement dans la résidence du grand-père et personne ne voit une pluie d'étoiles filantes passer au-dessus de la maison. À cet instant précis, un promeneur passant par là aurait pu affirmer qu'une des étoiles, devenue plus scintillante que les autres s'était presque arrêtée au-dessus de la maison comme si, dans son sillage, elle envoyait un message à Nathan : « Ton souhait a été entendu. » »

5. Selon toi, est-ce les étoiles filantes peuvent réellement exaucer les vœux ?

Explique ta réponse.

---

---

---

---

---

---

---

---

« Nathan se rend à l'école très tôt. Comme chaque jour, il rejoint Zack et toute la bande pour jouer au hockey avant le début des classes. Ce matin, par contre, il traîne la patte. Le chemin à parcourir lui donne le temps de réfléchir, et il veut faire le point sur les événements récents. À son arrivée à Rocketville, il s'était promis de toujours dire la vérité... et maintenant, il ne peut pas. Il n'a pourtant pas le choix, la demande de la voix entendue dans son rêve prévaut s'il veut que son souhait se réalise. »

6. Selon toi, est-ce que Nathan contrevient à la promesse qu'il s'était faite en ne disant pas que son souhait va se réaliser ? Pourquoi ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

« — Papa, j'ai quelque chose à te demander, mais j'ai besoin que tu dises oui et que tu ne poses pas de questions. Tu penses que tu peux faire ça ?

— Ça dépend. Tu as l'air bizarre ce matin, Nathan. Qu'est-ce qui se passe ?

— Je t'ai demandé de ne pas poser de questions... s'il te plait.

— Je t'écoute.

— C'est simple. J'ai besoin que tu t'endormes très tôt ce soir, maximum dix heures. Tu dois te coucher avec, au pied de ton lit, tes patins, ton casque et ton bâton de hockey...

— Quoi ? Tu veux que je dise oui sans poser de questions ! C'est beaucoup demander à un policier ça, fiston ! Et qu'est-ce que je dis à ta mère ?

7. Tout le monde accepte la demande étrange de Nathan, même Mario. Comment réagirais-tu si on te faisait une demande aussi étrange ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

« — Elles n'avaient pas vraiment de valeur, répète Zack, ahuri. Mais elles doivent valoir une fortune aujourd'hui, grand-papa !

— Sûrement ! Mais pour moi, le montant que j'empocherais en les vendant ne m'importe guère. Elles possèdent une toute autre valeur à mes yeux, une valeur sentimentale. J'espère qu'il en sera de même pour vous.

— Affirmatif ! l'assure Nathan. »

8. Selon toi, qu'est-ce qui vaut le plus la valeur monétaire ou la valeur sentimentale ? Explique ta réponse.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Questions sur l'auteure : Danielle Boulianne

1. Où vit-elle ?

---

---

---

2. Quand a-t-elle commencé à écrire des poèmes ?

---

---

---

3. Pour les amateurs de quel sport a-t-elle écrit le livre ?

---

---

---

4. Si tu avais la chance de rencontrer Danielle Boulianne, quelles autres questions aimerais-tu lui poser ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Questions sur l'illustratrice : Jessie Chrétien

1. De quoi était entourée l'illustratrice en grandissant ?

---

---

---

2. Que fait-elle pour créer de ses mains ?

---

---

---

3. Quelle est sa passion incontestable ?

---

---

---

4. Si tu avais la chance de rencontrer Jessie Chrétien, quelles autres questions aimerais-tu lui poser ?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Trouver des définitions

Voici des mots nouveaux que tu rencontreras au fil du texte. Peut-être en connais-tu la signification, peut-être que non. Utilise ton dictionnaire pour trouver la définition de ces mots.

Cherche dans le dictionnaire les définitions des mots suivants. Trouve un synonyme pour chacun, puis écris une phrase avec chaque mot.

1. S'entretenir : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

2. Embrasure : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

3. Patriarche : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

4. Palper : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

5. Inédit : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

6. Intermède : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

7. Vénération : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



---

8. Pléthore : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

9. Rarissime : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

10. Pèlerinage : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

11. Édicule : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

12. Exhorter : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

13. Ambidextrie : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

14. Perpétuer : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

15. Ahuri : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Lequel est le bon ?

Écris le bon homophone dans les phrases suivantes.

1. Quelques semaines \_\_\_\_\_ (se, ce) \_\_\_\_\_ (son, sont) écoulées depuis le tournoi pee-wee tenu \_\_\_\_\_ (a, à) Rocketville en décembre dernier.
2. Jean-Roch met un doigt sur \_\_\_\_\_ (ses, ces) lèvres, leur imposant le silence, tandis que de l'autre main il leur fait signe de s'asseoir sur le canapé.
3. Il glisse la boîte devant les deux garçons qui osent \_\_\_\_\_ (a, à) peine y toucher.
4. \_\_\_\_\_ (Se, Ce) trésor vous appartient maintenant.
5. Alors que les quatre hommes \_\_\_\_\_ (se, ce) replongent dans leur découverte, Jean-Roch reprend place dans \_\_\_\_\_ (son, sont) fauteuil.
6. Chaque carte \_\_\_\_\_ (a, à) été minutieusement insérée dans une pochette individuelle, et \_\_\_\_\_ (on, ont) voit qu'elles n'\_\_\_\_\_ (on, ont) pas été manipulées très souvent, \_\_\_\_\_ (ou, où) encore qu'elles l'\_\_\_\_\_ (on, ont) été avec un soin maladif.
7. L'histoire du hockey \_\_\_\_\_ (se, ce) déroule sous leurs yeux !
8. Tout le monde poursuit \_\_\_\_\_ (sa, ça) découverte de la collection de cartes de hockey.
9. Comment as-tu pu nous cacher \_\_\_\_\_ (se, ce) trésor pendant autant d'années, papa ? demande Éric.

10. Les deux cousins \_\_\_\_\_ (son, sont) chargés d'aller ouvrir, tandis que les adultes commencent \_\_\_\_\_ (a, à) ramasser les restes du repas.
11. Ah ! Oui, c'est vrai : pour moi toute seule ! répond la fillette en enlevant \_\_\_\_\_ (ses, ces) bottes et \_\_\_\_\_ (son, sont) manteau.
12. Elle \_\_\_\_\_ (se, ce) jette au cou de \_\_\_\_\_ (son, sont) grand-père qui tombe presque \_\_\_\_\_ (a, à) la renverse.
13. Ils \_\_\_\_\_ (son, sont) absorbés et perdus dans leurs pensées en regardant tous \_\_\_\_\_ (ses, ces) joueurs d'une autre époque et d'aujourd'hui.
14. Cependant, le garçon \_\_\_\_\_ (a, à) la certitude que quelque chose d'inhabituel \_\_\_\_\_ (se, ce) prépare.
15. Le directeur, les voyant revenir, quitte \_\_\_\_\_ (son, sont) comptoir et \_\_\_\_\_ (se, ce) dirige vers eux \_\_\_\_\_ (a, à) grands pas.
16. \_\_\_\_\_ (S'est, C'est) d'ailleurs lui qui \_\_\_\_\_ (se, ce) réserve le droit d'expliquer aux copains d'\_\_\_\_\_ (ou, où) provient leur incroyable collection.
17. Tout \_\_\_\_\_ (a, à) coup, Nathan \_\_\_\_\_ (a, à) une idée.
18. \_\_\_\_\_ (Se, Ce) soir, leurs idoles fourmillent sur la glace.
19. Devant \_\_\_\_\_ (se, ce) spectacle, les souvenirs assaillent Jean-Roch.

## Analyse de phrase

Dans les phrases suivantes, souligne les verbes. Puis, relie par une flèche chacun d'eux à leur sujet.

1. Au fait, pendant que j'y pense, j'ai pris un arrangement avec Sandra, Hélène et tous les autres parents des enfants qui nous accompagnent demain. Nous reviendrons à Rocketville seulement dimanche.
2. Et comme si leurs doigts pouvaient palper les souvenirs, les quatre amateurs sentent leur coeur tressaillir au contact de chaque page.
3. Où sont nos bagages ? interroge Nathan.
4. Tout le monde s'esclaffe à la blague du grand-père.
5. Les garçons, aux anges, voudraient regarder avec huit paires d'yeux pour tout capter sur la patinoire, l'écran géant et les gradins.
6. Le grand-père revoit entre autres l'émeute du Forum, causée par l'expulsion du Rocket à la fin de la saison et des séries éliminatoires, et survenue pendant un match contre Boston en 1955.
7. Tout le monde se rassoit pour la suite du match.
8. Ils sortent du Centre Bell tard en soirée et décident de rentrer immédiatement à l'hôtel pour se reposer.
9. Juste avant de partir, grand-papa prend ses deux petits-fils à part et leur soumet son idée.

10. Au moment même où le groupe parvient à proximité de l'ancien temple, les étranges murmures viennent flotter à leurs oreilles.
11. Ça alors, dit Éric en battant des cils, je rêve ! Newsy Lalonde m'a fait un clin d'oeil !
12. Jean-Roch règle la note d'hôtel, comme convenu, pendant que chacun regagne sa chambre pour reprendre ses effets personnels.
13. L'occasion est trop belle pour la laisser passer ! pense Zack.
14. L'idée plaît unanimement.
15. Le retour à la maison se passe sans encombre.
16. Comme chaque jour, il rejoint Zack et toute la bande pour jouer au hockey avant le début des classes.
17. Zack, apercevant son cousin, se dirige vers lui en courant, son bâton de hockey à la main.
18. Il ne veut pas relater en public les événements survenus pendant le week-end, de peur d'être entendu.
19. Mais bientôt, la réalité les rattrape, et la même conclusion s'impose dans les esprits : le départ ne peut être davantage différé.

---

## Les fantômes du Forum

« Les fantômes visiteraient les couloirs du Forum à différents moments de la saison, mais surtout durant les séries. La légende veut que la plus grande victime des fantômes ait été Don Cherry, l'ancien entraîneur des Bruins de Boston, car son équipe ne réussissait jamais à vaincre la Sainte Flanelle en éliminatoires. Pour le reste, il vous faudra faire vos propres recherches, les garçons, si vous voulez en connaître un peu plus sur chaque fantôme. En vous y appliquant sérieusement, vous ferez de magnifiques découvertes. »

Jean-Roch propose à Zack, Nathan et leurs amis de faire une recherche pour en savoir plus sur les fantômes du Forum. Aide-les en te référant au chapitre 7 du roman ainsi qu'à la section *Notre histoire* du site Internet des Canadiens de Montréal pour répondre aux questions suivantes sur chacun des fantômes.

<http://notrehistoire.canadiens.com/index/players#/dashboard/players/>

### Georges Vézina :

1. De quelle ville est-il originaire ?

---

---

2. Quel était son numéro ?

---

3. Quelle était sa taille ?

---

4. Comment a-t-il attiré l'attention des Canadiens la première fois ?

---

---

---

---

5. Comment est-il considéré lors des débuts de la LNH ?

---

---

---

6. Comme gardien, qu'a-t-il fait pour la première fois ? Nomme deux choses.

---

---

---

7. Quel autre fantôme a-t-il eu comme coéquipier ?

---

8. Quand et comment sa carrière s'est-elle fini ?

---

---

---

---

---

9. Lequel de ses records a duré pendant plus de trente ans ?

---

---

---

10. Combien de joueurs des Canadiens ont remporté le trophée portant son nom ?  
Qui fut le premier à le remporter ?

---

---

---

---

**Newsy Lalonde :**

1. Quelle est sa date de naissance ?

---

2. Où est-il né ?

---

3. Quel est son vrai nom ?

---

4. Quelle position occupait-il ?

---

5. Qu'a-t-il fait pendant le premier match des Canadiens en 1910 ?

---

---

6. Combien de fois a-t-il changé d'équipe ? Pour quelles équipes jouaient-ils ?

---

---

---

---

7. Pourquoi a-t-il cédé son titre de capitaine ?

---

---

---

8. En quelles années n'a-t-il obtenu aucune minute de punition ?

---

---



**Aurèle Joliat :**

1. Avec qui a-t-il été échangé pour faire partie des Canadiens ?

---

2. Quelle était sa marque de commerce ?

---

---

---

---

3. Quels étaient ses deux surnoms ?

---

---

---

4. En quelles années a-t-il gagné la coupe Stanley ? Contre quelles équipes ?

---

---

---

---

---

5. Raconte son dernier tour de piste sur une glace de Montréal ?

---

---

---

---

---

---

**Howie Morenz :**

1. Quel était son numéro ?

---

2. Quelle réputation s'était-il construite ?

---

---

---

3. À sa première saison, quel était son rang au classement des marqueurs de la ligue ?

---

---

4. Pourquoi Morenz est-il devenu l'attraction numéro un de son sport ?

---

---

---

---

5. Quel exploit inégalé dans l'histoire des Canadiens a-t-il réussi ?

---

---

---

6. Quelle a été sa dernière blessure sportive ?

---

---

---

7. Quand et comment est-il mort ?

---

---

---

---

8. Comment la famille de Morenz a-t-elle été aidée ?

---

---

---

---

9. Quel honneur reçut-il en 1950 ?

---

---

---

10. Qu'est-il arrivé à son chandail après sa mort ?

---

---

---

**Joe Malone :**

1. En quelles années a-t-il joué pour les Canadiens ?

---

2. Quel record a-t-il détenu pendant plus de trente ans ?

---

---

3. Pourquoi a-t-il effectué une entrée fracassante dans la LNH ?

---

---

---

---

4. À l'époque où il a commencé à jouer professionnellement, comment sa discipline se jouait-elle ?

---

---

5. Quel était son surnom ? Pourquoi ?

---

---

---

6. Pourquoi s'est-il retrouvé avec les Canadiens ?

---

---

---

7. En 1917-18, quel record a-t-il établi qui n'a toujours pas été battu ?

---

---

---

8. Quel exploit inégalé a-t-il réussi le 31 janvier 1930 ?

---

---

---

**Bill Durnan :**

1. Quelle est sa date de naissance ?

---

2. Quand a-t-il joué pour les Canadiens ?

---

3. Quand a-t-il signé son contrat avec les Canadiens ?

---

---

4. Quel avantage tirait-il du fait que les gants des gardiens étaient les mêmes que ceux des autres joueurs ?

---

---

---

5. Quel était son pourcentage de victoire pour la saison 1943-1944 ?

---

---

6. Lors des sept années qu'il a jouées avec les Canadiens, combien de fois a-t-il remporté le trophée Vézina ? En quelles années ?

---

---

---

7. Laquelle de ses marques a été battue en 2004 ?

---

---

8. Pourquoi a-t-il porté le titre de capitaine ? Pourquoi l'a-t-il perdu ?

---

---

---

---

9. Pourquoi occupe-t-il toujours la quatrième place ?

---

---

---

**Toe Blake :**

1. Quelle est sa date de naissance ?

---

2. Combien de fois a-t-il gagné la coupe Stanley à titre d'entraîneur des Canadiens ?

---

---

3. Quel était son surnom de joueur ? Pourquoi ?

---

---

4. Qu'est-ce qui faisait de lui un des attaquants les plus craints de la LNH ?

---

---

---

5. Qui faisait partie de la « Punch Line » ?

---

---

---

6. Qu'a-t-il fait pendant ses deux conquêtes de la coupe Stanley en 1944 et 1946 ?

---

---

---

7. Quels trophées a-t-il mérités ? Pourquoi? En quelles années ?

---

---

---

8. Qu'est-ce que les Canadiens n'ont jamais raté lorsqu'il était leur entraîneur ?

---

---

---

### **Jacques Plante :**

1. Combien a-t-il joué de saisons dans la LNH ?

---

2. Quelle permission lui a été accordée à contrecœur ?

---

---

---

3. En 1959, comment a-t-il rendu son entraîneur furieux ?

---

---

---

4. Que faisait-il d'innovateur lors de ses débuts dans la LNH ?

---

---

---

5. Quel exploit partage-t-il avec douze autres joueurs des Canadiens ?

---

---

---

6. Comment se débrouillait-il devant le but ?

---

---

---

---

7. Qu'a-t-il pour la première fois pour un gardien de but ?

---

---

8. Quelles marques d'équipe détient-il encore ?

---

---

---

---



**Doug Harvey :**

1. Qu'a-t-il modifié complètement ?

---

---

2. D'où est-il originaire ?

---

3. Quel honneur a-t-il reçu onze fois ?

---

---

4. Comment se manifestait son esprit d'équipe ?

---

---

---

---

5. De quoi était-il la pierre angulaire ?

---

---

6. Quel règlement de la LNH a-t-il contribué à changer ? Pourquoi ?

---

---

---

---

7. Quel trophée a-t-il gagné ? Pourquoi ? En quelles années ?

---

---

8. Pourquoi a-t-il réédité le livre des records au cours de ses quatorze années avec les Canadiens ?

---

---

---

---

9. Qu'est-il arrivé le 26 octobre 1985 ?

---

---

---



Au-delà de l'aventure et de l'histoire...

---

---

## Réponses aux questions

### À la découverte du texte

#### Chapitre 1 : Le cadeau de grand-papa

1. **Quel est le seul sujet de discussion de Zack et de ses amis ?** À l'école, la grande sortie au Temple de la renommée du Canadien au centre Bell de Montréal semble le seul sujet de discussion de Zack et de ses amis.
2. **Qu'est-ce qui se produit de tout à fait inhabituel ?** Au son de la cloche, personne ne propose de jouer au hockey.
3. **Où Zack a-t-il déjà vu l'air mystérieux qui flotte sur le visage de son grand-père ?** Il se rappelle avoir vu le même air mystérieux sur le visage de son père le jour où ce dernier lui a transmis l'équipement de hockey magique de l'arrière-arrière-grand-père, appartenant aux Laflamme depuis plusieurs générations. Zack avait également constaté cette même expression indéfinissable sur le visage de son grand-père quand ce dernier a parlé du sifflet magique suite au vol de son équipement...
4. **Pourquoi tout le monde éclate-t-il de rire ?** Tout le monde éclate de rire en entendant le ton autoritaire utilisé par Zack pour faire taire son cousin.
5. **Qu'est-ce que le grand-père de Zack veut souligner à sa manière ?** Il veut souligner à sa manière le courage exceptionnel démontré par Zack récemment ; l'intelligence de Nathan qui a su décoder les messages ; le travail de fin limier d'Éric pour avoir retrouvé son petit-fils, et également le courage de Marc qui a su gérer la situation avec calme.
6. **Que contient la boîte ?** Elle contient une collection de cartes de hockey ou cette boîte contient plus d'un demi-siècle des meilleurs joueurs de hockey de toutes les équipes confondues.

#### Chapitre 2 : Une collection incroyable !

1. **Comment Zack, Nathan, Éric et Marc manipulent-ils la collection de cartes de hockey ?** Malgré leur enthousiasme, les quatre fanatiques la manipulent avec autant de précautions qu'une coupe de cristal.
2. **Pourquoi la collection a-t-elle une valeur inestimable ?** Non seulement à cause de la rareté et de l'originalité de cette collection monumentale, mais également pour l'attachement sentimental du grand-père à son égard.
3. **Quelle est la plus vieille carte de la collection ?** C'est une carte de Georges Vézina. Elle date de 1923.
4. **Selon le grand-père de Zack dans quoi réside la valeur d'un objet de collection ?** La valeur réside surtout dans les yeux d'un adepte enthousiaste.

#### Chapitre 3 : Serait-ce possible...

1. **Pourquoi Zoé est-elle chanceuse ?** Elle a eu sa mère et sa tante pour elle toute seule.
2. **Pourquoi le grand-père de Zack ne sait-il pas comment présenter une demande ?** Leur arrière-arrière-grand-père a formulé son souhait dans un moment de grande joie. Lui, il se trouvait au bord du désespoir.
3. **Quel est le souhait fait par Nathan ?** Il souhaite que les cartes de hockey prennent vie, juste une fois, pour jouer un match avec son père, son cousin, son oncle, son grand-père et lui. Et, si c'est possible, il aimerait beaucoup que les membres de son équipe puissent jouer aussi.

#### Chapitre 4 : Visite au temple de la renommée

1. **Pourquoi le guichetier reconnaît-il Zack ?** Il l'a vu aux infos après l'enlèvement de Zack.

2. **Quel est le plan dans le temple de la renommée ?** Ils peuvent aller chacun de leur côté ou rester groupés. Personne n'a le droit de sortir du périmètre seul. Ils se rejoindront tous ici dans, disons, une heure.
3. **Comment s'appelle la section dédiée aux cartes de hockey ?** Elle s'appelle Le labyrinthe des cartes.
4. **D'après Zack, d'où viennent les murmures entendus par Nathan ?** Ils proviennent des autres visiteurs de l'exposition.
5. **Quelle est la certitude de Zack ?** Il a la certitude que quelque chose d'inhabituel se prépare.
6. **Quelle proposition leur fait le directeur du musée ?** Ils leur offrent de billet pour la partie de hockey entre le Canadien et Boston pour le soir même.

#### Chapitre 5 : Du repos et des cartes

1. **Quels étaient les projets de Jean-Roch ?** Jean-Roch avait prévu une tournée des attraits touristiques de Montréal, une soirée tranquille en regardant la partie à la télé et la visite du vieux Forum pour le lendemain.
2. **Quel est le plan de Nathan ?** Son plan est de s'éclipser quelques instants pour pouvoir discuter en privé avec leur grand-père.
3. **Réponds à la question de Jean-Roch. Et quel est le but de cette escapade ?** Ils veulent lui parler des chuchotements qu'ils entendent dès qu'ils sont en contact avec la collection de cartes de hockey.
4. **Quelle est la mission confiée à Zack et à Nathan ?** Choisir une carte de hockey et l'amener pour le match contre les Bruins.
5. **Quel désir anime Zack, Nathan et leurs amis ?** Un même désir anime Zack, Nathan, William, Laurier et Joey : crier leur grande admiration, à pleins poumons, entourés des plus fervents partisans.

#### Chapitre 6 : Une soirée au Centre Bell

1. **Pourquoi Zack sent-il un frisson lui parcourir le corps tout entier ?** La resurfaceuse lui rappelle des souvenirs de son enlèvement.
2. **Que se passe-t-il avant que l'arbitre jette la rondelle ?** Après la présentation de l'alignement initial des deux équipes, et l'exécution des hymnes nationaux canadien et américain, l'arbitre jette la rondelle.
3. **Pourquoi Nathan trouve-t-il que Zack et son grand-père sont drôles ?** Ils ont tous les deux choisi d'amener une carte de Maurice Richard.
4. **Que s'est-il passé en 1955 pendant un match entre les Canadiens et les Bruins ?** Il y a eu une émeute au Forum, causée par l'expulsion du Rocket à la fin de la saison et des séries éliminatoires.
5. **Quel changement a subi la carte de Georges Vézina ?** Le joueur a maintenant un sourire.

#### Chapitre 7 : Le vieux Forum

1. **Qu'est-ce qui enchante Zack et ses amis ?** L'idée de pénétrer dans le lieu où se sont déroulées les premières parties des Canadiens de Montréal les enchante.
2. **Quelles cartes ont subi des modifications ?** Seules les cartes de ceux qu'on appelle « les fantômes » se sont modifiées, de même que celles du Rocket.
3. **Que font les joueurs sur les cartes dans le forum ?** Newsy Lalonde fait un clin d'œil à Éric. Joe Malone sourit à Marc. Toe Blake salue Zack de la main. Georges Vézina sourit.
4. **Nomme six informations sur le forum données par Jean-Roch.** La construction du Forum remonte à 1924 et à l'époque, l'édifice a coûté un peu plus de 400 000 dollars.

Les Canadiens y ont disputé leur premier match contre les St-Pats de Toronto. À l'origine, l'endroit avait été construit pour les Maroons, mais comme l'aréna du Plateau Mont-Royal, leur domicile de l'époque, avait été détruit dans un incendie, le club y avait fixé ses pénates. Au fil des années, le Forum devint le lieu de résidence de divers clubs, dont les Maroons, le Canadien junior, le Bleu-Blanc-Rouge, les Roadrunners, le Junior de Montréal et, bien évidemment, le Club de hockey Canadien! Le Forum a fermé ses portes en 1996, après soixante-douze ans d'histoire. Le dernier match s'y est déroulé le 11 mars contre les Stars de Dallas. Le Canadien a tourné cette page de son histoire en remportant le match quatre à un. Le Rocket a d'ailleurs reçu une ovation de plus de dix minutes ce soir-là. Finalement, en 1997, on reconnaissait le Forum comme un lieu national historique du Canada.

5. **Qui sont les fantômes du Forum ?** Un petit groupe de joueurs qui hante le bâtiment depuis des décennies. La légende veut qu'ils soient retournés dans leur vestiaire après leur mort, plutôt que d'aller au paradis, avec l'ultime but d'aider leur équipe. Ce groupe sélect est composé de Georges Vézina, Newsy Lalonde, Joe Malone, Howie Morenz, Aurèle Joliat, Toe Blake, Bill Durnan, Jacques Plante et Doug Harvey.
6. **Quand et pourquoi Aurèle Joliat a-t-il joué pour la dernière fois sur la glace du Forum ? Que s'est-il passé ?** À l'âge de quatre-vingt-trois ans en 1984, il a joué pour la dernière fois sur la glace du Forum pour le 75<sup>e</sup> anniversaire du club, et il a déchaîné la foule en parvenant à déjouer Jacques Plante.
7. **Comment Jacques Plante a-t-il « changé le visage » du hockey ?** Nous lui devons l'invention du masque protecteur. En 1959, après un accident où il avait reçu une rondelle en plein visage, ce qui avait nécessité plusieurs points de suture, il a refusé de retourner sur la patinoire, à moins qu'on ne lui donne le droit de porter son masque. Il le portait déjà pendant les entraînements, mais la direction lui en interdisait l'emploi pendant les matchs officiels. Toe Blake, son entraîneur, n'ayant pas d'autre gardien sous la main, a cédé devant l'insistance de Plante. La suite fait partie de l'histoire !

### Chapitre 8 : Retour à Rocketville

1. **Quels qualificatifs William, Laurier et Joey donnent-ils à leur fin de semaine ?** Ils qualifient tous leur fin de semaine d'épatante, d'enrichissante et d'inoubliable.
2. **Qu'est-ce que Nathan fait de différent de Zack ?** Il dépose, sous son oreiller, la carte de Georges Vézina.

### Chapitre 9 : Nuit de rêve ou rêve d'une nuit ?

1. **Qu'arrive-t-il à Nathan pendant un court instant ?** Pendant un court instant, Nathan se retrouve parmi eux, il joue des coudes, des mains, se débat dans la mêlée générale, puis un étau lui serre la gorge. Enfin, au moment où il craignait d'être écrasé, il se sent extirpé de l'inconfortable bataille par une main invisible.
2. **Quelles conditions les fantômes du Forum imposent-ils à Nathan ?** Nathan doit garder le secret sur leur venue prochaine.

### Chapitre 10 : Une décision de collectionneurs

1. **De quoi disposent Zack et Nathan en revenant de l'école ?** Les cousins disposent donc d'une bonne heure et demie de plaisir en compagnie de tous leurs joueurs préférés et de tous ceux qu'ils doivent encore découvrir.
2. **Où Nathan et Zack décident-ils de conserver la collection de cartes de hockey ?** Dans l'armoire du grenier où ils rangent leur équipement magique.

### Chapitre 11 : En attendant samedi

1. **Pourquoi Nathan a-t-il hâte d'aller se coucher le soir ?** Chaque soir, Nathan espère recevoir un message des fantômes dans son sommeil.

2. **Quelle est la mission un peu spéciale que Nathan a à remplir ?** Il devra convaincre les hommes de sa famille, ses amis, de même que Mario de s'endormir avec, au pied de leur lit, patins, bâton et casque de hockey sans leur dire pourquoi.
3. **Quel plan échafaudé par Zack aide Nathan à remplir sa mission ?** Avec la permission spéciale de ses parents, il a décidé d'inviter la bande à dormir chez lui.
4. **Pourquoi Jean-Roch a-t-il mal choisi son exemple ?** Nathan n'a jamais connu sa grand-mère puisqu'elle est morte avant sa naissance.
5. **Que souhaitait Sandra pour la soirée de vendredi ?** Elle souhaitait passer une soirée en amoureux.

#### Chapitre 12 : Quand minuit sonne...

1. **Pourquoi Toe Blake s'exprime-t-il dans un français impeccable ?** Être des fantômes permet d'outrepasser certaines limites. Là où ils errent, il n'y a pas de langue officielle, donc aucune barrière linguistique.
2. **Quel objet Nathan et les membres de sa famille garderont-ils en souvenir de cette nuit ?** Ils garderont en souvenir un magnifique chandail des Canadiens, un vieux modèle en lainage avec des lacets au cou.
3. **Qu'est-ce qui fait monter des larmes de joie aux yeux de Jean-Roch ?** Son idole se tient juste devant lui et il se dit honoré de jouer avec lui.

#### Chapitre 13 : Une nuit inoubliable !

1. **Pourquoi Mario se retire-t-il avec Toe Blake ?** Mario se retire avec Toe Blake pour en apprendre un peu plus sur l'art de l'entraînement et de la motivation des joueurs.
2. **Quelles sont les deux lignes d'attaque ?** Le Rocket est épaulé de Zack et de son grand-père. La ligne d'attaque adverse est composée de William, Laurier et Howie Morenz.
3. **Pourquoi personne ne s'inquiète-t-il du pointage ?** Le but cette nuit n'est pas de gagner, mais d'apprendre et de s'amuser.
4. **Qu'est-ce qu'il faut faire lorsqu'on bloque la montée d'un attaquant en direction de son filet ?** Il faut contrôler le jeu et rester calme afin de prendre les bonnes décisions.
5. **Pourquoi Jacques Plante n'a-t-il pas facilité la vie à Zack ?** Zack a beaucoup de potentiel, et il veut lui donner l'opportunité de se surpasser. Il sait que Zack apprendra davantage en relevant des défis.
6. **Que peut faire Joey que ne pouvait pas faire Georges Vézina ?** En plus, aujourd'hui, il peut se jeter par terre devant la rondelle pour couvrir plus d'angles encore. Dans le temps de Vézina, les gardiens jouaient debout.
7. **Aurèle Joliat est-il grand ?** Explique ta réponse. Non, il dépasse à peine les joueurs des Requins.
8. **Quelle était la passion de Morenz ?** Comment l'a-t-elle aidé à bien jouer ? Sa passion était de jouer à Montréal. La foule le transportait ! Il aurait déplacé des montagnes pour satisfaire les partisans.
9. **Que doivent-ils se rappeler selon le Rocket ?** Le hockey, ça se joue sur la glace, nulle part ailleurs ! Et on joue au hockey parce qu'on aime le sport, pas le salaire qui vient avec.
10. **Que souhaitent-ils secrètement ?** Chacun souhaite secrètement que cette partie soit éternelle.
11. **À qui appartient la silhouette qui observe la partie de loin ?** Il s'agit de la grand-mère de Zack et Nathan.

**Chapitre 14 : Un réveil bizarre**

1. **Qu'est-ce que Jean-Roch n'a pas l'habitude de faire ?** Il n'a pas l'habitude de s'inviter.
2. **Quelle impression Joey a-t-il en se levant ?** Il a l'impression d'avoir joué toute la nuit tellement il est affamé.
3. **Pourquoi les adultes coupent-ils court à la conversation ?** Éric, Marc, Jean-Roch et Mario meurent d'envie de se joindre à la partie qui se déroule à l'extérieur.

**Chapitre 15 : Cartes et murmures**

1. **Pourquoi les cartes ne murmurent-elles plus ?** Elles sont revenues comme auparavant. Les fantômes ne reviendront plus pour jouer une autre partie de hockey avec eux.
2. **De quoi Jean-Roch est-il convaincu ?** Il est convaincu que les fantômes ont entendu la demande de Nathan parce qu'elle était sincère et basée sur de bonnes valeurs.
3. **De quoi Nathan doit-il se souvenir plus que tout ?** Celui qui joue au hockey doit le faire par amour du sport, non pour le gain ou la gloire.

**Chapitre 16 : La passion du grand-père, un héritage historique**

1. **Que s'est-il passé en 1875 ?** Les premières cartes sportives ont émergé en 1875.
2. **Que s'est-il passé entre 1934 et 1936 ?** CCM a distribué des cartes de hockey à l'intérieur de ses boîtes de patins entre 1934 et 1936.
3. **Que s'est-il passé en 1954 ?** En 1954, Topps, une compagnie américaine, a fait son apparition pour combler la demande de cartes sportives aux États-Unis.